

TECNOLOGIA Manpreet Kaur e Alessandro Scalvi hanno partecipato alla competizione nazionale dedicata ai games L'importanza dell'uso dei videogiochi nella didattica

MANERBIO (tmd) Nelle settimane scorse due studenti della 3D Itis di Manerbio, indirizzo telecomunicazioni, hanno partecipato alla più importante competizione nazionale dedicata all'uso del videogioco nella didattica. Alla gara hanno partecipato **Manpreet Kaur** e **Alessandro Scalvi**, a prepararli ed ad accompagnarli il professor **Antonino Vaccaro**. L'evento è stato organizzato dall'Associazione Centro Studi ImparaDigitale, con la collaborazione del comune di Bergamo e dell'Aesvi (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani), con la consulenza tecnica di Digital Bros Game Academy e con il supporto di Acer for education, Samsung, Zanichelli, Milestone, BigBen Interactive, Oriocenter ed Ovosonico. La competizione si è svolta all'istituto «Ponti», di Somma Lombardo (Va), i nostri campioni hanno gareggiato contro 220 squadre di altre scuole di tutt'Italia. Il tema della prova, comunicato la stessa mattina, consisteva nello sviluppare un software per un videogioco didattico. Il professor Vaccaro al riguardo ci ha detto che: «L'idea di fondo è quella secondo la quale il videogioco, oltre a rappresentare in modo efficace il mondo dell'immateriale in cui i ragazzi sono immersi, può divenire anche strumento privilegiato di comunicazione con gli altri

e di condivisione della propria creatività e della propria visione del mondo. È ormai assodato che ciò consente agli studenti di riuscire a sviluppare e a potenziare le proprie capacità analitiche; ad accelerare il processo di apprendimento; a dar forma alla propria creatività ed a risolvere problemi o a mettere ordine in situazioni complesse. I videogiochi stimolano, infatti, la concentrazione e servono ad ispi-

rare nuove idee. Il tema assegnato alla nostra squadra è stato «La scoperta». Il videogioco è stato realizzato mediante l'uso della programmazione con il software «Scratch». I nostri studenti iniziano a programmare fin dal primo anno, all'interno della materia: Tecnologie Informatiche». A breve verrà comunicata la graduatoria finale e il lavoro fatto sarà presto reso disponibile sul sito della scuola.



FUTURO Manpreet Kaur e Alessandro Scalvi in una foto fuori dall'Istituto Pascal